

Dernière Modification: vendredi 24 juin 2016 17:33

NOM DU PERSONNAGE: **Droïde - Urgentiste**

RACES: Droïde

CARRIERE: Soldat

SPECIALITE: Urgentiste

<b>ENCAISSEMENT</b> 4	<b>DEFENSE</b> 0   1 DISTANCE   CaC	<b>BLESSURE</b> 13   SEUIL   ACTUEL	<b>STRESS</b> 12   SEUIL   ACTUEL
--------------------------	---	---	---

<b>3</b> VIGEUR	<b>2</b> AGILITÉ	<b>3</b> INTELLIGENCE
<b>2</b> RUSE	<b>2</b> VOLONTÉ	<b>1</b> PRÉSENCE

**SPECIES**

**Compétences** *Compétences de Carrière*

Choisissez 2 compétences de Carrière supplémentaires et 1 compétence de Spécialisation.

**Modèle** *2-1B Droid Chirurgical (Genetech/Industrial Auto)*  
The 2-1B Surgical Droid is a highly intelligent and flexible thinker, as one would expect of a droid whose decisions involve life and death. Its rather ugly chassis hides a remarkably complex and flexible behavioral circuitry matrix, and the droids are intelligent and capable in equal measure.



**CREDITS**  
500

**ENCOMBREMENT**  
3 | 8  
VALEUR | SEUIL

**COMPETENCES**

COMPETENCES	CARRIERE	RANG	RESERVE DE DES
Athlétisme (Br)	✓	1	◆◆◆
Calme (Pr)	-	-	◆
Médecine (Int)	✓	3	◆◆◆◆◆
Perception (Cun)	-	-	◆◆
Résistance (Br)	✓	1	◆◆◆
Vigilance (Wil)	✓	-	◆◆◆
Xénologie (Int)	✓	1	◆◆◆

COMPETENCES DE COMBAT	CARRIERE	RANG	RESERVE DE DES
Arme à Distance - Lég...	✓	1	◆◆◆
Arme à Distance - Lour...	✓	1	◆◆◆
Corps à Corps (Br)	✓	2	◆◆◆◆◆
Pugilat (Br)	✓	2	◆◆◆◆◆

**TALENTS**

TALENT	RANG	DESCRIPTION
<b>Chirurgien</b>	1	Quand vous effectuez un test de Médecine pour aider un personnage à soigner ses blessures, celui-ci élimine 1 blessure de plus par rang de Chirurgien.
<b>Endurance</b>	1	Augmentez votre valeur d'encasement de +1.
<b>Secret Infirmiers</b>	1	Les stimpacks soignent 1 point de blessure de plus par rang de Secrets infirmiers.

**BLESSURES CRITIQUES**

◆◆◆◆◆

◆◆◆◆◆

**EQUIPMENT**

ARME	COMPETENCE	DEGAT	DISTANCE	RESERVE DE DES
Gant à Décharges	Pugilat	3	Engagé	◆◆◆◆
<b>Critique:</b> ○○○○○○ <b>Qualités:</b> Etourdissement 3, Renversement, Désorientation 1, Mode Etourdissant				
Sabre d'abordage corellien	Corps à Corps	5	Engagé	◆◆◆◆
<b>Critique:</b> ○○○○ <b>Qualités:</b> Parade 1, Sanguinaire 1				
Désarmé	Pugilat	3	Engagé	◆◆◆◆
<b>Critique:</b> ○○○○○○ <b>Qualités:</b> Désorientation 1, Renversement, Mode Etourdissant				

**ARMURE ET AUTRES EQUIPMENTS**

Reinforced Clothing (Template) **Encasement: 1**

Droïde-caméra

**DES ET SYMBOLE**

Succès	Avantage	Triomphe	Echec	Menace	Désastre	Maîtrise	Aptitude	Fortune	Défi	Difficulté	Infortune	Force

Supprimer un dés d'infortune pour chaque symbole affiché