

Dernière Modification: vendredi 24 juin 2016 17:00

NOM DU PERSONNAGE: **Agitateur - Humain**

RACES: *Humain*

CARRIERE: *Diplomate*

SPECIALITE: *Agitateur*

<b>ENCAISSEMENT</b> 3	<b>DEFENSE</b> 0   0 DISTANCE   CaC	<b>BLESSURE</b> 12   SEUIL   ACTUEL	<b>STRESS</b> 12   SEUIL   ACTUEL
--------------------------	---	---	---

2 VIGEUR	2 AGILITÉ	2 INTELLIGENCE
2 RUSE	2 VOLONTÉ	3 PRÉSENCE

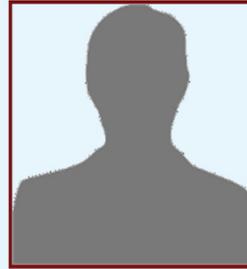
COMPETENCES

COMPETENCES	CARRIERE	RANG	RESERVE DE DES
Calme (Pr)	-	-	◆◆◆
Charme (Pr)	✓	4	◆◆◆◆◆
Coercition (Wil)	✓	1	◆◆◆
Culture (Int)	✓	2	◆◆◆
Magouilles (Cun)	-	1	◆◆◆
Perception (Cun)	-	1	◆◆◆
Sang Froid (Wil)	-	1	◆◆◆
Tromperie (Cun)	✓	2	◆◆◆
Vigilance (Wil)	-	-	◆◆◆
Xenologie (Int)	✓	1	◆◆◆

COMPETENCES DE COMBAT	CARRIERE	RANG	RESERVE DE DES
Arme à Distance - Lég...	-	1	◆◆

TALENTS

TALENT	RANG	DESCRIPTION
<b>Bénéfice du Doute</b>	1	Retirez  par rang en Bénéfice du doute à tous vos tests de Coercition et de Tromperie.
<b>Intimidant</b>	1	Vous pouvez subir un certain nombre de points de stress pour dégrader autant de dés de dif culté des tests de Coercition que vous effectuez, ou pour améliorer autant de dés de dif - culté des tests de Coercition qui vous prennent pour cible. Le stress ainsi subi ne peut pas dépasser votre rang en Intimidation.



**CREDITS**  
500

**ENCOMBREMENT**  
1 | 7  
VALEUR | SEUIL

**BLESSURES CRITIQUES**

◆◆◆◆      ◆◆◆◆

◆◆◆◆      ◆◆◆◆

EQUIPMENT

ARME	COMPETENCE	DEGAT	DISTANCE	RESERVE DE DES
Pistolet Blaster de poche	Arme à Distance - Légère	5	Courte	◆◆
Critique:  Qualités: Mode Etourdissant				
Désarmé	Pugilat	2	Engagé	◆◆
Critique:  Qualités: Désorientation 1, Renversement, Mode Etourdissant				
ARMURE ET AUTRES EQUIPMENTS				
Vêtements Epais	Encasement: 1			
Comlink				
Crypteur				

DES ET SYMBOLE

Succès	Avantage	Triomphe	Echec	Menace	Désastre	Maltrise	Aptitude	Fortune	Défi	Difficulté	Infortune	Force
Supprimer un dés d'infortune pour chaque symbole affiché												